

O hakatonie

Opis

YouthKraKHack to maraton projektów społecznych, który z inicjatywy **Komisji Dialogu Obywatelskiego ds. Młodzieży**, realizowany jest nieprzerwanie od 2018 r., przez **Referat ds. Młodzieży** Wydziału Polityki Społecznej, Równości i Zdrowia UMK.

Każde wydarzenie charakteryzuje się innym tematem, a zadaniem uczestników jest opracowanie **autorskich projektów** z zakresu **polityki młodzieżowej**, poprzez które mogą wyrazić swoje oczekiwania względem tematów które ich interesują, są społecznie ważne i nierzadko, dotyczą ich przyszłości. Uczestnicy, na realizację wzywania mają tylko **12 godzin!**

Młodzież biorąca udział w wydarzeniu, ma szansę aby

- aktywnie **zaangażować się życia Miasta**,
- **podnieść i wzmocnić swoje kompetencje społeczne**, w szczególności takich obszarach jak: praca w grupie, twórcze rozwiązywanie problemów, umiejętność prezentacji i efektywnej komunikacji,
- **wzmocnić poczucia wpływu na swoje najbliższe otoczenie**,
- **wykształcić umiejętność korzystania z narzędzi partycypacji społecznej**, oraz **poznać mechanizmy podejmowania decyzji w Mieście** i demokratycznych form wpływania na nie.

W 2024 r. odbyła się ósma edycja hakatonu pod hasłem „Zrób to lokalnie!”.

Tym razem zaprosiliśmy na sześciogodzinny hakaton.

Jego celem było opracowanie projektów społecznych, które przyczyniły się do rozwoju społeczności lokalnej zgromadzonej wokół krakowskich Pracowni Młodych.

Youth Krak Hack odbył się 7 grudnia 2024 r. w 5 lokalizacjach równocześnie! Zaprosiliśmy do naszych Pracowni – na Zachodnią, Krakusa, Piastów, Daszyńskiego i Kozłówek. Przy zapisie można było wybrać lokalizację, dla której i w której chciało się opracować projekt społeczny.

Uczestnikiem Hackathonu mogła być osoba w wieku od 13 do 26 lat, mieszkająca, ucząca

się lub pracująca w Gminie Kraków.

Zgłoszenia przyjmowaliśmy do 30 listopada 2024 r. poprzez elektroniczny formularz rekrutacyjny. Należało zebrać zespół od 3 do 5 osób lub zgłosić się samodzielnie. Osoby zgłaszające się samodzielnie zostały dopasowane do zespołów.

Poniżej znajduje się wzór regulaminu wraz z załącznikami do pobrania.

[RegulaminPobierz](#)

Rezultatem hakatonu było **10 imponujących pomysłów z których** po długich debatach jury wyłoniło zwycięzców Youth Krak Hack „Zrób to lokalnie”. Z przyjemnością informujemy, że:

I miejsce zdobył zespół „Oliwia, Laura i Filip” z projektem „Internet nie gryzie”,

II miejsce przypadło zespołowi „Młodzi Krakusi” z projektem „Przyszłość przez wrażliwość”,

III miejsce zajęła grupa „Time Trio” z projektem „Czas w twoich rękach, mistrzowskie planowanie”.

Serdecznie gratulujemy!

Projekty z podium zostały zrealizowane w okresie styczeń - luty 2025 r. we współpracy z pomysłodawcami.

Fotorelacje z gali oraz z realizacji projektów znaleźć można na Instagramie: [młody_krakow](#)

2023 - Samorządy uczniowskie

Uczestnicy pracowali między innymi nad zagadnieniami związanymi z komunikacją, motywacją, rolą opiekunów, kompetencjami samorządów oraz prawami uczniów.

Rekomendacje, stworzone w trakcie 7 edycji YoutKrakHack posłużą jako propozycje do wdrożenia w perspektywie krótko i długoterminowej, zostaną uwzględnione w programie Młody Kraków oraz w tworzonej nowej polityce młodzieżowej miasta.

2022 - Kraków o jakim marzysz!

Co warto by zmienić w Krakowie i zaproponowanie, jak ta zmiana powinna wyglądać.

Zwycięskie projekty:

I miejsce – **„zeGra”** Gang Wesołych Zebr

II miejsce – **„Zakorzeń się w Krakowie”** Galimatias

III miejsce – **„Wesołe YouthSpace”** ŁAJ TEAM

Więcej na temat YKH 2022 znajdziesz na naszym [FB](#).

2021 - W dobrym klimacie!

Opracowania kampanii społecznej kształtującej postawy proklimatyczne, skierowanej do różnych grup mieszkańców Krakowa: młodzieży, rodzin z dziećmi, seniorów, a także przedsiębiorców i inwestorów.

I miejsce – **„Idźże w retro klimat”** (zespół Carbon Footprint)

II miejsce – **„Dziecinnie prosty przepis na przyszłość,”** (zespół Knedliczki)

III miejsce – **„Ecolendar”** (zespół Power of 10)

Zwycięskie projekty zostaną zrealizowane przez Urząd Miasta Krakowa.

Relacja z wydarzenia na [FB](#) i na [YT](#).

2021 - Młodzi dla klimatu!

Stworzenie projektów dotyczących: ochrony i neutralności klimatu, w jednym z czterech obszarów:

- transport
- gospodarka odpadami
- tereny zielone i obszary biologicznie czynne
- jakość powietrza

Zwycięskie projekty:

I miejsce – **„Na pole. Po warzywa!”** (zespół Klimatyczni)

II miejsce – **„Krakowska Karta Miejska +”** (zespół WISE)

III miejsce – **„Eco Hub”** (zespół GoForITberries)

Zwycięskie projekty zostaną włączone do propozycji rekomendacji w ramach kolejnych edycji Krakowskiego Panelu Klimatycznego, mając tym samym szansę na udział w głosowaniu i wdrożenie, zgodnie z zasadami Panelu.

Relacja z wydarzenia na [FB](#) i na [YT](#).

2020 - Po pierwsze, edukacja!

Stworzenie projektów dotyczących:

- edukacji proekologicznej,
- edukacji obywatelskiej,
- edukacji kulturowej,
- edukacji w zakresie przedsiębiorczości.

Zwycięskie projekty:

I miejsce - „**Alicja w Magistracie**” (zespół Demokracja w Praktyce)

II miejsce - „**Krakowiaczek jeden miał meetingów siedem**” (zespół Wejpgirls)

III miejsce - „**Startup Cards Krk**” (zespół Turbo Kehua)

Relacja z wydarzenia na FB: [edukacja proekologiczna i w zakresie przedsiębiorczości; edukacja kulturowa i obywatelska](#).

Operatorem hakatonu była Fundacja Kraków Miastem Startupów.

2019 - O kulturę (się) proszę!

Stworzenie projektów dotyczących:

- nowego, krakowskiego Festiwal Kultury Młodzieżowej,
- bonu kulturalnego dla młodzieży,
- oferty instytucji kultury dla młodzieży,
- wolontariatu w instytucjach kultury.

Zwycięskie projekty:

I miejsce - „**Skomunikuj się z Kulturą!**” (zespół Studencki Instytut Analiz Gospodarczych)

II miejsce - „**Zacoolturuj się z nami**” (zespół Coolturalni)

III miejsce - „**Inkubator Kultury**” (zespół Team KMS)

Relacja z wydarzenia na [FB](#).

Operatorem hakatonu była Komisja Dialogu Obywatelskiego ds. Młodzieży.

2018 - Młody Kraków 2.0.

Opracowanie głównych obszarów do programu.

Data utworzenia

2021/04/23