

YouthKraKHack to maraton projektów społecznych, który z inicjatywy **Komisji Dialogu Obywatelskiego ds. Młodzieży**, realizowany jest nieprzerwanie od 2018 r., przez **Referat ds. Młodzieży** Wydziału Polityki Społecznej i Zdrowia UMK.

Każde wydarzenie charakteryzuje się innym tematem, a zadaniem uczestników jest opracowanie **autorskich projektów** z zakresu **polityki młodzieżowej**, poprzez które mogą wyrazić swoje oczekiwania względem tematów które ich interesują, są społecznie ważne i nierzadko, dotyczą ich przyszłości. Uczestnicy, na realizację wzywania mają tylko **12 godzin!**

Młodzież biorąca udział w wydarzeniu, ma szansę aby

- aktywnie **zaangażować się życia Miasta**,
- **podnieść i wzmocnić swoje kompetencje społeczne**, w szczególności takich obszarach jak: praca w grupie, twórcze rozwiązywanie problemów, umiejętność prezentacji i efektywnej komunikacji,
- **wzmocnić poczucia wpływu na swoje najbliższe otoczenie**,
- **wykształcić umiejętność korzystania z narzędzi partycypacji społecznej**, oraz **poznać mechanizmy podejmowania decyzji w Mieście** i demokratycznych form wpływania na nie.

Dotychczas zorganizowano siedem edycji hakatonu:

2023 - Samorządy uczniowskie

Uczestnicy pracowali między innymi nad zagadnieniami związanymi z komunikacją, motywacją, rolą opiekunów, kompetencjami samorządów oraz prawami uczniów.

Rekomendacje, stworzone w trakcie 7 edycji YoutKraKHack posłużą jako propozycje do wdrożenia w perspektywie krótko i długoterminowej, zostaną uwzględnione w programie Młody Kraków oraz w tworzonej nowej polityce młodzieżowej miasta.

2022 - Kraków o jakim marzysz!

Co warto by zmienić w Krakowie i zaproponowanie, jak ta zmiana powinna wyglądać.

Zwycięskie projekty:

I miejsce - „**zeGra**” Gang Wesołych Zebr

II miejsce - „**Zakorzeń się w Krakowie**” Galimatias

III miejsce - **„Wesołe YouthSpace”** ŁAJ TEAM

Więcej na temat YKH 2022 znajdziesz na naszym [FB](#) .

2021 - W dobrym klimacie!

Opracowania kampanii społecznej kształtującej postawy proklimatyczne, skierowanej do różnych grup mieszkańców Krakowa: młodzieży, rodzin z dziećmi, seniorów, a także przedsiębiorców i inwestorów.

I miejsce - **„Idźże w retro klimat”** (zespół Carbon Footprint)

II miejsce - **„Dziecinnie prosty przepis na przyszłość”** (zespół Knedliczki)

III miejsce - **„Ecolendar”** (zespół Power of 10)

Zwycięskie projekty zostaną zrealizowane przez Urząd Miasta Krakowa.

Relacja z wydarzenia na [FB](#) i na [YT](#).

2021 - Młodzi dla klimatu!

Stworzenie projektów dotyczących: ochrony i neutralności klimatu, w jednym z czterech obszarów:

- transport
- gospodarka odpadami
- tereny zielone i obszary biologicznie czynne
- jakość powietrza

Zwycięskie projekty:

I miejsce - **„Na pole. Po warzywa!”** (zespół Klimatyczni)

II miejsce - **„Krakowska Karta Miejska +”** (zespół WISE)

III miejsce - **„Eco Hub”** (zespół GoForITberries)

Zwycięskie projekty zostaną włączone do propozycji rekomendacji w ramach kolejnych edycji Krakowskiego Panelu Klimatycznego, mając tym samym szansę na udział w głosowaniu i wdrożenie, zgodnie z zasadami Panelu.

Relacja z wydarzenia na [FB](#) i na [YT](#).

2020 - Po pierwsze, edukacja!

Stworzenie projektów dotyczących:

- edukacji proekologicznej,
- edukacji obywatelskiej,
- edukacji kulturowej,
- edukacji w zakresie przedsiębiorczości.

Zwycięskie projekty:

I miejsce – „**Alicja w Magistracie**” (zespół Demokracja w Praktyce)

II miejsce – „**Krakowiaczek jeden miał meetingów siedem**” (zespół Wejppgirls)

III miejsce – „**Startup Cards Krk**” (zespół Turbo Kehua)

Relacja z wydarzenia na FB: [edukacja proekologiczna i w zakresie przedsiębiorczości; edukacja kulturowa i obywatelska.](#)

Operatorem hakatonu była Fundacja Kraków Miastem Startupów.

2019 - O kulturę (się) proszę!

Stworzenie projektów dotyczących:

- nowego, krakowskiego Festiwal Kultury Młodzieżowej,
- bonu kulturalnego dla młodzieży,
- oferty instytucji kultury dla młodzieży,
- wolontariatu w instytucjach kultury.

Zwycięskie projekty:

I miejsce – „**Skomunikuj się z Kulturą!**” (zespół Studencki Instytut Analiz Gospodarczych)

II miejsce – „**Zacoolturuj się z nami**” (zespół Coolturalni)

III miejsce – „**Inkubator Kultury**” (zespół Team KMS)

Relacja z wydarzenia na [FB](#).

Operatorem hakatonu była Komisja Dialogu Obywatelskiego ds. Młodzieży.

2018 - Młody Kraków 2.0.

Opracowanie głównych obszarów do programu.