**REGULAMIN PROJEKTU**

**„Młodzieżowy Ambasador Budżetu Obywatelskiego”**

# § 1. INFORMACJE O PROJEKCIE

1. Organizatorem projektu "Młodzieżowy Ambasador Budżetu Obywatelskiego” - zwany dalej projektem jest Gmina Miejska Kraków, reprezentowana przez Wydział Polityki Społecznej i Zdrowia Urzędu Miasta Krakowa.
2. Młodzieżowy Ambasador Budżetu Obywatelskiego to projekt skupiony na angażowaniu młodzieży w wieku od 16 do 26 lat do czynnego udziału w procesie głosowania w ramach Budżetu Obywatelskiego. Inicjatywa ma także na celu edukowanie i inspirację do zrozumienia oraz wykorzystania demokratycznych mechanizmów decyzyjnych w kształtowaniu ich otoczenia.
3. Projekt odbędzie się w okresie od 10 czerwca 2024 r. do 30 listopada 2024 r. na terenie miasta Krakowa.
4. Uczestnikiem projektu jest osoba, której nadano tytuł Młodzieżowego Ambasadora Budżetu Obywatelskiego.
5. Do głównych zadań uczestników projektu będzie należało:
	1. Prowadzenie warsztatów: Ambasadorzy będą odpowiedzialni za przeprowadzanie warsztatów w szkołach ponadpodstawowych zgodnie z przygotowanym scenariuszem, mając na celu edukowanie i informowanie innych młodych osób na temat Budżetu Obywatelskiego oraz demokratycznego procesu decyzyjnego.
	2. Promocja Budżetu Obywatelskiego: Ambasadorzy mają za zadanie promować Budżet Obywatelskiego wśród swoich rówieśników i w społeczności lokalnej. Mogą to robić poprzez organizowanie spotkań informacyjnych, tworzenie materiałów edukacyjnych czy angażowanie się w działania społeczności online.
	3. Edukacja i informowanie: Uczestnicy powinni poszerzać wiedzę swoją oraz innych młodych osób na temat demokratycznych mechanizmów decyzyjnych, roli Budżetu Obywatelskiego i sposobów aktywnego uczestnictwa w życiu lokalnej społeczności.

# § 2. WIZERUNEK

1. Organizator zastrzega sobie prawo do fotografowania oraz filmowania uczestników projektu oraz innych osób biorących udział w projekcie. Obecność uczestników lub innych osób w projekcie oznacza akceptację Regulaminu oraz wyrażenie zgody na nieodpłatne wykorzystywanie przez Organizatora materiałów do przygotowania sprawozdań z projektu, umieszczania ich w Internecie oraz promowania projektu.
2. Poprzez udział w projekcie, uczestnicy wyrażają zgodę na utrwalanie ich wizerunku i korzystanie z niego przez Organizatora w celach promocyjno-reklamowych, informacyjnych, edukacyjnych oraz niekomercyjnych związanych z dokumentacją fotograficzną i wideo projektu. Organizator ma prawo do umieszczania dokumentacji na stronie internetowej www.mlodziez.krakow.pl oraz w mediach społecznościowych, bez ograniczeń czasowych i terytorialnych.
3. Zgoda na korzystanie z wizerunku może zostać cofnięta tylko przed jego rozpowszechnieniem.

# § 3. DANE OSOBOWE

1. Dane osobowe osób biorących udział w projekcie będą przetwarzane wyłącznie w celach niezbędnych do przeprowadzenia projektu, zgodnie z Regulaminem. Uczestnicy wyrażają zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych przy zgłaszaniu się do udziału w projekcie.
2. Organizator udostępni dane osobowe uczestników projektu podmiotom współpracującym przy realizacji projektu, wyłącznie w zakresie niezbędnym do jego przeprowadzenia.
3. Organizator informuje, że przetwarzane będą następujące kategorie danych uczestników: imię, nazwisko, nazwa szkoły.
4. Zgoda na przetwarzanie danych osobowych jest dobrowolna, lecz niezbędna do uczestnictwa w projekcie.

# § 4. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Uczestnik, biorąc udział w projekcie, potwierdza zapoznanie się z postanowieniami Regulaminu i pełną akceptację ich treści.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do powierzenia poszczególnych czynności organizacyjnych, administracyjnych i innych podwykonawcom, jeśli jest to konieczne dla realizacji projektu.
3. Organizator zastrzega prawo do dokonywania zmian w Regulaminie, jeśli jest to niezbędne dla prawidłowego przeprowadzenia projektu i nie wpłynie negatywnie na uczestników. W przypadku zmian, Organizator poinformuje uczestników o ich treści.
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za mienie uczestników podczas trwania projektu.
5. Zasady uczestnictwa i przebywania na terenie projektu mogą być uzupełniane lub zmieniane w dowolnym czasie.
6. W przypadkach wyjątkowych Organizator ma prawo do odwołania projektu.
7. Wykładnia zasad i warunków niniejszego Regulaminu dokonywana przez Organizatora może być kwestionowana jedynie w drodze postępowania reklamacyjnego.
8. W kwestiach nieuregulowanych w Regulaminie stosuje się przepisy Kodeksu Cywilnego, Ustawy o Ochronie Danych Osobowych.